

Computerspiele - PC-/Multimediaprogramme			
Audiolog Home	3 Monate begrenzt	Alle Altersstufen 39,90 Euro + Versand	www.flexoft.de
Audiolog 3.0	Vollversion. Das Programm umfasst Übungen auf Geräusch-, Laut-, Silben- und Wortebene zur Förderung der nachfolgenden Teilleistungen der zentralen Hörverarbeitung: Detektion, Identifikation, Selektion Merkfähigkeit, dichotisches Gehör, Trennung von Nutz- und Störschall, Verarbeitung akustischer Sequenzen, phonematische Diskrimination, Silben- bzw. Wortanalyse und -synthese	Alle Altersstufen 334,00 Euro + Versand	www.flexoft.de
Senso X	Ursprünglich wurde Senso-X entwickelt, um ein einfaches Tool zum Messen und Trainieren der Ordnungsschwelle zu erhalten. Es kamen immer mehr Funktionen hinzu, mittlerweile hat sich das Programm zu einem Allround-Talent entwickelt. Senso-X trainiert und testet viele Funktionen im Bereich der zentral-auditiven Verarbeitung. Dazu zählen: Ordnungsschwelle, auditiv-motorische Umsetzung Auditive Merkfähigkeit, Reihenfolgegedächtnis, auditives Zählen, rhythmische Gliederung, Erfassen und Reproduzieren rhythmischer Muster, melodische Differenzierung (mit Tonhöhenunterscheidung)	Alle Altersstufen 68,00 Euro + Versand	www.easylearn-shop.de
Multimediaversion des Würzburger Trainingsprogramms	Würzburger Trainingsprogramm zur phonol. Bewusstheit und Sprachprogramm zur Buchstaben-Laut-Verknüpfung mit Handbuch und Protokollbögen. (Multimediaspiele auf CD-ROM).	Vorschule – ca. 8 Jahre 199,95 Euro + Versand	www.psychologie-multimedia.de
Sonderausgabe „Lauschen, reimen, Silben trennen“ und „Sätze, Wörter. Laute“	Sonderausgabe der Übungsprogramme nach dem Würzburger Trainingsprogramm. "Lauschen, reimen, Silben trennen" und "Sätze, Wörter, Laute" - beide Programme auf einer CD mit Handbuch	Vorschule – ca. 8 Jahre 48,25 Euro + Versand	www.psychologie-multimedia.de
CD-ROM, Detektiv Langohr HOME 1.56:	Welches Geräusch ist höher/tiefer? Welches dauert länger/kürzer? Welches Bild gehört zu welchem Geräusch? In welcher Reihenfolge waren die Geräusche zu hören? Mit Spielzeitbegrenzung Derzeit ist nur die HOME-Version (Version 1.56) lieferbar. Andere Varianten sind bis auf Weiteres nicht lieferbar.	Vorschule – ca. 8 Jahre 25,90 Euro + Versand	www.trialogo.de
HLS Hören Sehen Lernen	interaktives PC-Lernspiel zur Förderung der phonologischen Bewusstheit und Laut-Buchstaben-Zuordnung. Im ersten Teil lernt das Kind die Elemente der Lautsprache zu erhören. Es übt rein auditiv den Umgang mit den einzelnen Einheiten der Lautsprache: z. B. Reime und Rhythmen erkennen, Wörter in Silben trennen, Sprachlaute zu Wörtern verbinden. Im zweiten Teil geht es um die Verknüpfung von Sprachlauten mit Buchstaben. Die Übungen fördern die Wiedererkennung von Buchstaben und den Umgang mit unterschiedlicher Größe und Lage. Schließlich werden Buchstaben Sprachlauten zugeordnet: die Buchstaben bekommen Namen. Kinder können die Laut-Buchstaben-Zuordnung (Phonem-Graphem-Korrespondenz) festigen, üben und automatisieren.	4-8 J 29,90 Euro + Versand	www.hohizont.de
Mini LUK Hörspaß	Das miniLUK "Hörspaß"-Programm bietet 54 Übungen, die grundlegende Hörleistungen im Bereich der "phonologischen Bewusstheit" fördern. Die grundlegenden Hörleistungen sind: HÖREN (Detektion), UNTERSCHIEDEN (Diskrimination), ERKENNEN (Identifikation), SICH MERKEN (Merkfähigkeit), AUFTEILEN (Segmentierung), ERGÄNZEN (Ergänzung), TRENNEN (Selektion), ZWEI OHREN - ZUSAMMEN (Binaurale Summation) und ZWEI OHREN - TRENNEN (dichotische Wahrnehmung).	20,35 Euro + Versand	www.luek.de
Mini LUK Hörspaß Profi	Die Profiversion enthält zusätzlich eine Verwaltungsmöglichkeit. Der Lehrer kann über ein sehr einfaches und benutzerfreundliches Hilfsprogramm einstellen, welche der 18 Übungsgruppen für das Kind "freigeschaltet" werden. Nur diese Übungsgruppen können von den Kindern zur Übung gewählt und durchgeführt werden	38,70 Euro + Versand	www.luek.de



Phonologo 2.1	Interaktives Förderprogramm zur Verbesserung der Voraussetzungen für das Lesen- und Schreibenlernen und zur Vermeidung von Lese-Rechtschreibschwierigkeiten, 16 verschiedene Übungen und Spiele, Lautebene, Anlaute, Reime Wortergänzung, Silben, Leseebene	29,00 Euro + Versand	www.medienwerstat-t-online.de
Radio 108,8	Radio 108,8 sucht eine neue Sendeleitung! Gestalte dein eigenes Radioprogramm: 300.000 Euro stehen dir zur Verfügung, 6 Monate hast du Zeit, aber dann soll der Laden auch richtig laufen und du musst einen Marktanteil von 10% erreicht haben! Logo auswählen, Jingle produzieren, Moderatoren casten, Radiobeiträge schneiden, Hörspiele vertonen... Zusammen mit den Profis Anna, Jürgen und Mario übernimmst Du die Leitung von Radio 108,8 und steuerst Dein eigenes Programm. Als Radiomacher solltest du dein Gehör gut trainieren und wissen, wie das Hören funktioniert. Was ist ein Selbstfahrerstudio? Was ist Schall? Wie wirkt Musik? Mit dem Spiel wird nicht nur dein Gehör auf die Probe gestellt.	Ab ca. 9-10 Jahre kostenlos	www.initiative-hoeren.de
Geräusche CD			
Detektiv Langohr, Audio CD Set	Übungs-Set bestehend aus einer AUDIO-CD mit 99 Tracks, 36 Bildkarten und einer großen Lottokarte	ab Vorschulalter 29,90 Euro	www.trialogo.de
Alltagsgeräusche	Von Carola Preuß und Klaus Ruge CD mit 28 Fotokarten Verlag an der Ruhr	15,80 Euro	www.verlagruhr.de
Soundtrack-Spiel	Von Carola Preuß und Klaus Ruge CD mit 28 Fotokarten Verlag an der Ruhr	15,80 Euro	www.verlagruhr.de
Berufe Raten mit Geräuschen (schwierig)	Von Carola Preuß und Klaus Ruge CD mit 28 Fotokarten Verlag an der Ruhr	15,80 Euro	www.verlagruhr.de
Geräusche auf dem Bauernhof	Von Carola Preuß und Klaus Ruge CD mit 28 Fotokarten Verlag an der Ruhr	15,80 Euro	www.verlagruhr.de
Geräusche im Zoo	Von Carola Preuß und Klaus Ruge CD mit 28 Fotokarten Verlag an der Ruhr	15,80 Euro	www.verlagruhr.de
Waldgeräusche Spiel	Von Carola Preuß und Klaus Ruge CD mit 28 Fotokarten Verlag an der Ruhr	15,80 Euro	www.verlagruhr.de
Wassergehörspiele	Von Carola Preuß und Klaus Ruge CD mit 28 Fotokarten Verlag an der Ruhr	15,80 Euro	www.verlagruhr.de
Gesellschaftsspiele			
Wortmeister	Ein unterhaltsames Kartenspiel, bei dem es um verschiedene Vorsilben geht.	Ab 8 Jahre 2-6 Spieler	www.piatnik.com
So fängt es an	Ein Lernspiel zur Rechtschreibbewältigung ab dem ersten Schuljahr und für Legastheniker.	Ab 6 Jahre 1-6 Spieler	www.piatnik.com
Rechtschreibfamilien	Ein Lernspiel zur Förderung der Rechtschreibsicherheit. Auf lustige Weise wird Rechtschreibung trainiert.	Ab 8 Jahre 2-6 Spieler	www.piatnik.com
Vario	Ein unterhaltsames Lernspiel zur Förderung der Konzentration und Raumlage-Sicherheit. Besonders für Legastheniker geeignet!	Ab 5 Jahre 1-4 Spieler	www.piatnik.com
Wörterzauber	Mit diesem Spiel wird der Übergang vom Erfassen ganzer Wörter zum "erlesen" ganzer Wörter geübt.	Ab 6 Jahre 1-6 Spieler	www.piatnik.com



Nein so was	Ein Dominospiel, bei dem es um den richtigen Umgang mit der Sprache geht. Der richtige Gebrauch von Dativ und Akkusativ wird geübt.	Ab 6 Jahre 2-6 Spieler	www.piatnik.com
Wörterzüge	Ein akustisches Dominospiel. Die Karten werden so gelegt, dass Anfangslaut und Endlaut der Karten übereinstimmt.	Ab 5 Jahre 1-6 Spieler	www.piatnik.com
Kro-ko-dil-Spiel	Silbenspiel	Ab 6 Jahre 2-6 Spieler	www.piatnik.com
Hör genau	Lernspiel zur akustischen Lautisolierung, zur Schulvorbereitung / Kindergartenalter	Ab 4 Jahre 1-6 Spieler	www.piatnik.com
Detektiv Horch	Ein Spiel für Detektive mit guten Ohren. Es geht um den Zusammenhang zwischen Lauten und Schriftzeichen.	Ab 6 Jahre 2-4 Spieler	www.piatnik.com
Magische Wörter	Hase, Hose, Rose ... Lautverschiebungen in Wörtern erkennen und finden	Ab 6 Jahre 2 Spieler	www.piatnik.com
Zwillinge oder nicht	Übt das Erfassen ganzer Wörter	Ab 6 Jahre 2-6 Spieler	www.piatnik.com
Wort Ritter	Das ist einfach: Die richtigen Buchstaben merken oder am schnellsten Wörter sammeln! Die Spieler üben Buchstaben zu erfassen und Wörter zu bilden. Reaktions- und Memospiel	6-99 Jahre 2-4 Spieler	www.haba.de
Papperlapapp	Sprechen, hören, fühlen. Sechs verschiedene Spielideen zum Fördern von Sprache, Sprechen und Hören. Zwei Spielideen werden mit Hilfe der CD gespielt: Wer die Geräusche erkennt und zuordnen kann, bekommt die Figur zur Belohnung.	3-12 Jahre 1-6 Kinder	www.haba.de
Ratzolino	Die Fortsetzung von „Ratz-Fatz“. Aufgepasst und zugefasst! Immer wenn eine der auf dem Tisch liegenden Figuren in der vorgelesenen Geschichte genannt wird, heißt es: Zugreifen! LernSpiel mit Geschichten, Gedichten und Rätseln. Variationsreiche Spielanregungen in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden für 1- 6 Kinder und eine(n) Vorlesende(n). Fördert spielerisch Konzentration, Sprachfähigkeit und Reaktion. LernSpiel für 2 - 6 Kinder und eine/n Vorlesende/n.	3-12 Jahre	www.haba.de
Die große Ratz-Fatz Spielewelt	Eine Geschichte, Gedicht, Tätsel wird vorgelesen, Die Kinder hören zu, passen auf, raten, reimen und greifen zu	3-12 Jahre 1-6 Kinder	www.haba.de
Ratz Fatz	Während z. B. eine Geschichte vorgelesen wird, heißt es: Aufgepasst! Wird ein Gegenstand, der auf dem Tisch liegt genannt? Schnell nachgedacht und zugefasst! Spielerisch werden Konzentration, Sprachfähigkeit und Reaktion gefördert.	3-12 Jahre 1-6 Kinder	www.haba.de
Wort für Wort		6-9 Jahre 15,99 Euro	www.ravensburger.de
E wie Elefant	Spiel mit Anfangsbuchstaben AVWS-Kinder kompensieren bei diesem Spiel häufig visuell, da die einzelnen Teile (Bild und Anfangsbuchstaben) als Puzzlebausteine miteinander verbunden werden müssen.	5-7 Jahre 10,99 Euro	www.ravensburger.de



Material für Kindergärten / Schulklassen			
Ohrenspitzerkoffer	Der Ohrenspitzerkoffer enthält eine umfangreiche und an die jeweilige Altersstufe der Schüler/innen angepasste Zusammenstellung von beliebten <i>Hörspielen</i> und ein Heft mit methodisch-didaktischem Begleitmaterial, die den Betreuer/inne/n Anregung und Hilfe bei der Ohrenspitzerarbeit bieten sollen. Zudem liegt jedem Koffer eine Märchen-CD des LMZ Baden-Württemberg bei, die Hilfe und Anregung bei der eigenen Hörspielproduktion bieten. Die Inhalte des Koffers variieren leicht von Schuljahr zu Schuljahr. In der Datenbank sind alle Hörspiele mit ihren jeweiligen methodisch-didaktischen Anregungen angelegt und können dort auch einzeln herunter geladen werden.	Kindergärten Schulen	www.ohrenspitzer.de
Unsere Ohren Eine Werkstatt mit Hörtrainings CD	Kindern fällt es immer schwerer, Geräusche differenziert wahrzunehmen. In der Schule haben sie oft Probleme, sich in der Klangkulisse des Klassenzimmers auf die Stimme des Lehrers oder Partners zu konzentrieren. Die Folgen: Unaufmerksamkeit, Verständnisprobleme, Schwierigkeiten beim Lesen- und Schreibenlernen. Beugen Sie mit dieser Werkstatt diesen Problemen gezielt vor! An Stationen trainieren die Kinder selbstständig ihren Hörsinn, üben, bewusst zu lauschen, experimentieren mit Klängen und setzen sich mit akustischen Phänomenen wie Schall und Resonanz auseinander. Durch die Gebärdensprache fühlen sie sich in die Situation von gehörlosen und schwerhörigen Menschen ein und werden für einen verantwortungsvollen Umgang mit ihrem Gehör sensibilisiert. Mit CD!	7-10 Jahre für Musik- oder Sachunterricht 20,00 Euro	www.verlagruhr.de
Würzburger Trainingsprogramm Hören Lauschen Lernen Gruppentraining Teil 1 + Teil 2	Das Gruppentraining nach dem Arbeitsbuch Hören, lauschen, lernen besteht aus sechs Übungseinheiten, die inhaltlich aufeinander aufbauen. Die Spiele dieser Übungseinheiten verfolgen das Ziel, den Vorschulkindern Einblick in die Lautstruktur der gesprochenen Sprache zu vermitteln. Im Vordergrund steht die akustische Diskrimination bzw. Abstraktion sprachlicher Segmente wie Wörter, Reime, Silben und Phoneme. Es geht dabei um eine Förderung der Vorläuferfertigkeit phonologische Bewusstheit und nicht um das vorgezogene Lesen- und Schreibenlernen! Das Programm ist mit vielen Bildern, Bewegungs- und Singspielen sehr spielerisch gestaltet und will den Kindern nicht nur Einblick in die Welt der Laute, sondern auch Freude im Umgang mit der Sprache vermitteln.	Kindergarten Vorschule	www.phonologische-bewusstheit.de
Oli Ohrwurm - Schule des Hörens für Kinder	Die vorliegende Schule des Hörens für Kinder ist eine Ideen- und Materialsammlung zur freien Behandlung des Themas Hören mit Kindern im Kindergartenalter. Wunsch und Anliegen ist es, dieses Thema zu einer selbstverständlichen Komponente im Kindergartenalltag werden zu lassen. Hör-Spiele und -Übungen sollen die Kinder sensibilisieren für ihre täglichen Höreindrücke und Hörerlebnisse. Das Medienpaket gibt daher keine genauen Handlungsanweisungen vor und beschreibt keine Schwerpunkt- oder Projektstage (obwohl diese aus dem Material leicht zusammengestellt werden können). Es bietet vielmehr einen Fundus von Anregungen zur eigenen Gestaltung und Kreativität und möchte dazu beitragen, eigene Ideen für die Behandlung des Themas zu entwickeln.	Kindergarten	www.schule-des-hoerens.de www.oli-ohrwurm.de



Neue Abenteuer mit Oli Ohrwurm und seinen Freunden	Schule des Hörens für Kinde / Die Neuen Abenteuer mit Olli Ohrwurm richten sich an Kinder der Klassen 3 und 4 der Grundschule. Inhaltlich knüpft das Medienpaket an das Kindergartenmaterial "Olli Ohrwurm und seine Freunde" an: Die Protagonisten der Geschichten sind die gleichen geblieben und erlauben die Identifikation mit Vertrautem. Lola Laut und Leo Leise sind mit den Kindern allerdings mitgewachsen und nun im Grundschulalter. Olli Ohrwurm für die Klassen 3 und 4 ist inhaltlich eigenständig und in sich abgeschlossen. Das Medienpaket besteht aus einer Broschüre mit 100 Seiten und einer Audio-CD.	3+4. Klasse	www.schule-des-hoerens.de www.oli-ohrwurm.de
Hörclub		Grundschule	www.ganzohrsein.de
Lärm und Gesundheit	mit zahlreichen Anregungen für den Unterricht, mit Hörbeispielen und Vorlagen für Folien und Arbeitsblätter. Die Materialien sind für den Unterricht in den Fächern Biologie, Erdkunde, Musik, Physik, Arbeitslehre/Werken konzipiert.	Material für 5.-10. Klasse	www.bzga.de/bzga_stat/lug/

